**Binding**

**Windows.Resources** - istenilen bir seyi standart olaraq saxlayiriq (mes. olcu, reng) - kod artigligini qarsisini alir, burada neyise deyisdikde ona baglananlarda da deyisir.

**StaticResource - Runtime merhelesinde deyisdirile bilinmez**

**DynamicResource - Runtime merhelesinde deyisdirile biliner**

**Resource Dictionary -** Her yerde islenmesi ucun istifade olunur, (App.xamlda Elave etmek lazimdir) - seliqeli yazmaq ucun resourcelari dictionary cixarmaq daha yaxsidir

Bir nece dictionary isletmek ucun App.xamlda onlari merge edirik

Elementi bind etmek - <TextBox> FontSize =”{Binding ElementName = slider, Path = value </TextBox>}”

textboxun font size ni sliderin value suna beraber etdik

**Binding Properties**

**1 - ElementName - neye baglayiriq**

**2 - Path - Bagladigimiz elementin hansi propertsinde baglayiriq**

**3 - Modes**

**One Way -** Source deyisdikde digeri deyisir lakin digeri deyisdikde source deyismir

**One Way To Source -** One Wayin eksi

**Two Way -** her ikisi birlikde deyisir

**4 - UpdateSourceTrigger - ne vaxt deyismesi**

Binding edilmis property deyisdikde o viewde deyismir, deyismesi ucun

propertyni fullprop edirik ve classi INotifyPropertyChanged(using ComponentModel) den toredirik, implement etdikden sonra , PropertyChanged eventini yaziriq (elave metod(**OnPropertyChanged**)da yaziriq), ve onu (metodu) fullproplarin setterinde yaziriq, Ve hemin fullprop deyisdikde (set ise dusdukde) hemin metod cagirilir (notify edirik) ve view da text deyisir.

ObservableCollectionda(Collection(List etc)) artiq bu metod var (yeni view-a notify edir)

**DependencyProperty**

propdp tab tab = butun bunlari edir